



## Les bruits sur Mars: Est-ce bruyant sur Mars ?

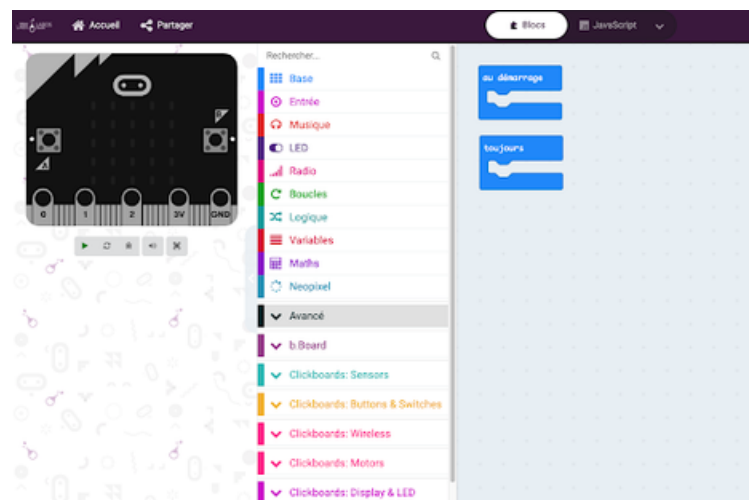
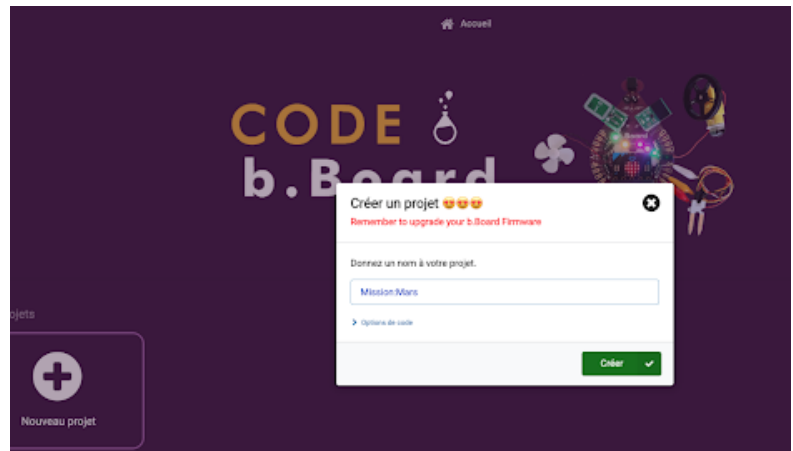
À quoi ressemble le son sur Mars ? L'atmosphère, la température, la densité et la chimie de Mars sont entièrement différentes de celles de la Terre. Sur Mars, vous entendrez une version plus calme et plus étouffée de ce que vous entendez normalement, et les sons émis mettront un peu plus de temps à être entendus.

Pour cette mission, nous voulons que vous découvriez à quel point le son est vraiment fort ! La b.Board est équipée d'un microphone intégré qui vous permet de mesurer le niveau sonore de la zone où se trouve la b.Board. Si vous ne savez pas comment alimenter ou brancher le b.Board, prenez une minute pour lire notre guide de démarrage avant d'aller plus loin !

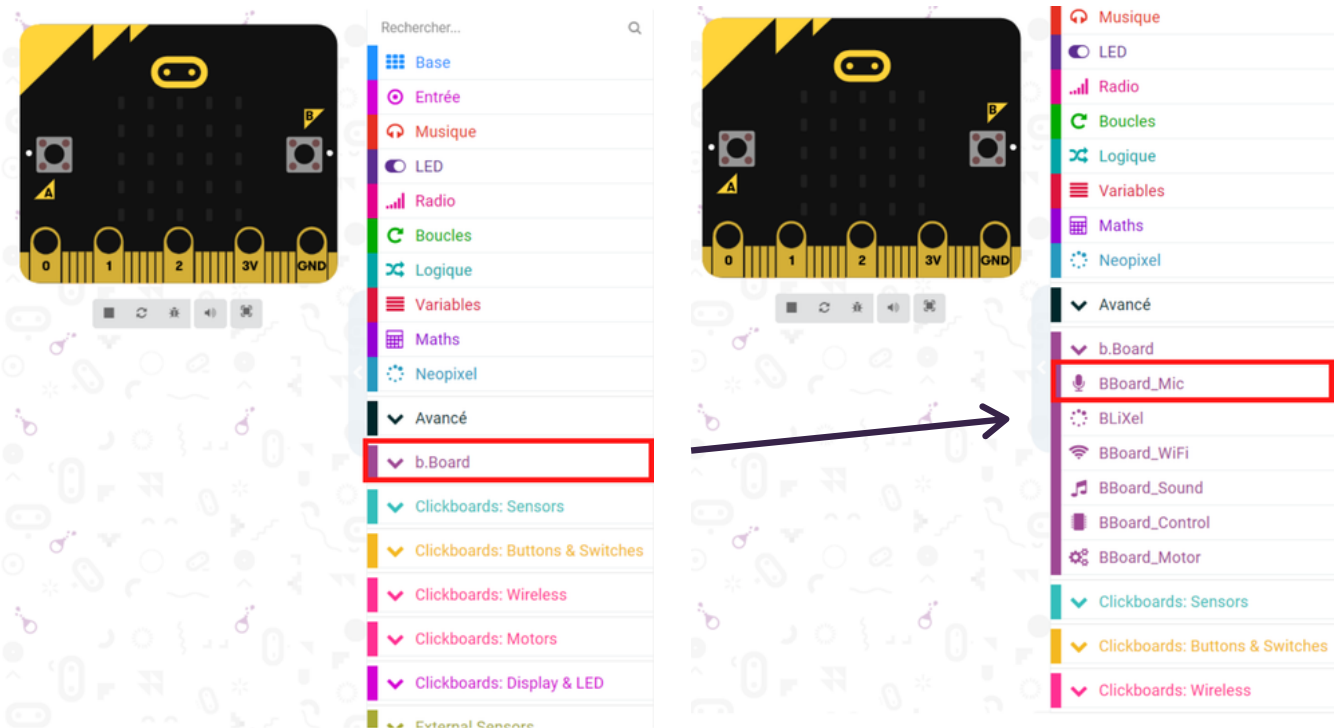
### Guide pour débuter

Une fois que vous êtes prêt, rendez-vous sur [code-canary.brilliantlabs.ca/#/editor](https://code-canary.brilliantlabs.ca/#/editor) et commencez à le tester ! Créez un nouveau projet ou ouvrez-en un que vous avez déjà créé. Dans mon cas, j'ai sélectionné l'icône + du nouveau projet et je lui ai donné le nom de Mission : Mars.

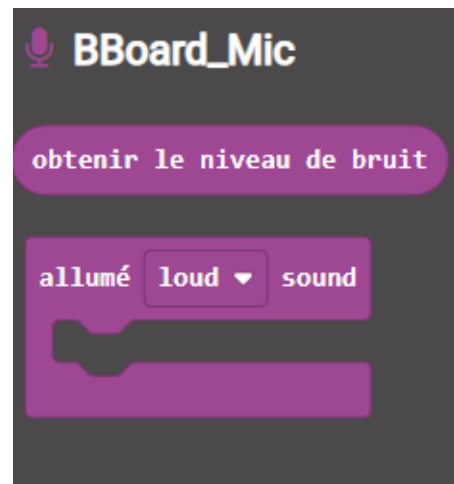
Dès que vous aurez sélectionné « créer », votre nouveau projet s'ouvrira. Vous devriez voir quelque chose comme ceci :



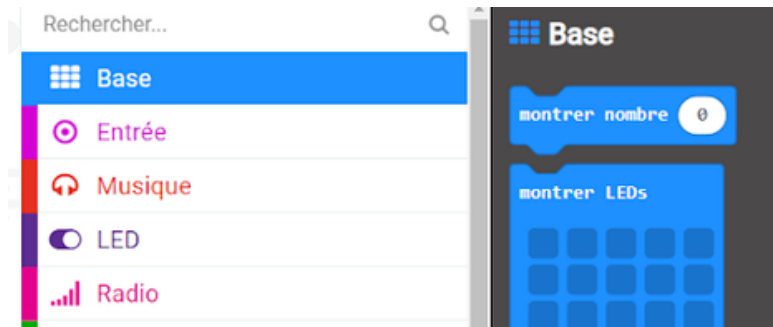
Sur le côté gauche de l'écran, vous pouvez voir la boîte à outils. C'est là que nous conservons tous les blocs de code dont vous avez besoin pour contrôler votre micro:bit et votre b.Board. Sélectionnez la catégorie b.Board dans la boîte à outils, sélectionnez le microphone b.Board.



Quand vous ouvrez la boîte à outils, vous verrez quelques blocs pour vous permettent de contrôler votre microphone.

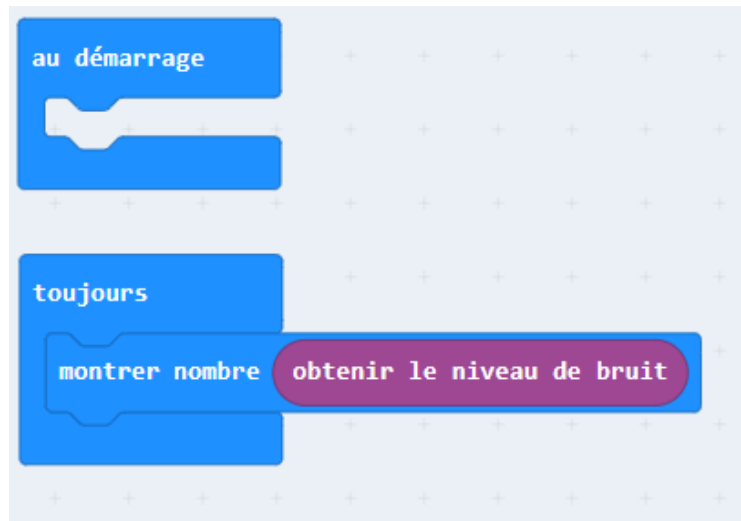


Nous allons utiliser l'écran DEL du micro:bit pour afficher le niveau sonore. Pour cela, prenez le bloc « montrer nombre ».



Maintenant, placez-le dans votre boucle toujours et ajoutez-y le bloc « obtenir le niveau de bruit » montré précédemment.

Programmez votre micro:bit et regardez le niveau sonore s'afficher sur l'écran DEL, encore et encore.



## Et ensuite?

Essayez d'expérimenter avec le bloc d'événement « allumé loud sound ». Réfléchissez à la raison pour laquelle vous voulez mesurer le son sur Mars, et à quelle fréquence cela serait utile. Une fois que vous avez tout réglé, consultez notre guide WiFi pour savoir comment connecter votre rover à notre nuage de Labos Créatifs et préparer votre rover à envoyer les données de « Mars » vers la « Terre ». :)